

SUMARIO

ARTÍCULOS:

- Posicionamiento virtual de instituciones públicas..... 6**
Virtual positioning of virtual institutions..... 6
Natalia Vila López, Inés Kuster Boluda, Eduard Amorós Kern.
- Videojuegos: Conceptos, historia y su potencial como herramientas para la educación 29**
Videogames: Concepts, history and its potential as a tool for education29
José Luis Eguía-Gómez, Ruth S. Contreras- Espinosa, Lluís Solano- Albajes.
- Empleo de tecnologías de la información y comunicación en la programación por ordenador de actividades en células de fabricación flexible mediante redes de Petri. 43**
Using information and communication technologies in computer programming of activities in flexible manufacturing cells using Petri Nets.....43
David Juárez Varón, Miguel Ángel Peydró, Miguel Jorge Reig, Vicente Jesus Llinares.
- Gráficos a la máxima potencia: Una comparativa entre motores de juegos. 51**
High performance graphics: A game engine comparison.....51
Jordi Linares Pelli, Juan Vicente Martínez Pérez, Arturo Candela Moltó.